



Kodlamaya Hızlı Bir Başlangıç

10 yaş ve üzerindeki yeni başlayanlar için tasarlanmış bu 10 aktivite ile iPad veya Mac üzerinde herkes kodlamayı öğrenebilir.

1

Byte ile tanışın

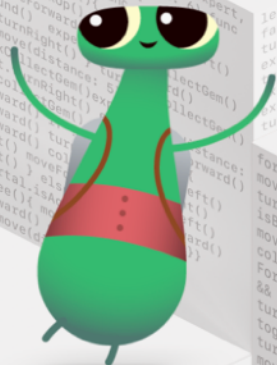


4

Döngüye girin

5

Kameranızı kodlayın



3

Dans figürlerinizi sergileyin

2

Örüntüleri bulun

6

Mücevherleri takip edin

7

Spirallerle çizim yapın

8

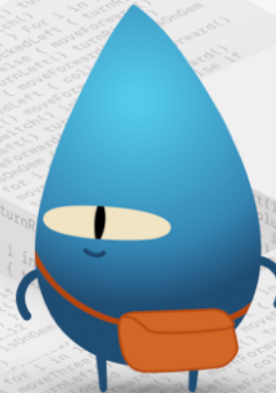
Portalları kontrol edin

9

Kendi oyununuzu oynayın

10

Şekillerle yaratın



1 Byte ile tanışın

Byte ile bulmacalar çözmek için bir dizilişte komutları kullanma hakkında bilgi edinin.

Kodlamayı Öğren 1



Kodlamayı Öğren 1 oyun alanını açın. Komutlar için giriş videosunu izleyin ve aşağıdaki bulmacaları deneyin:

- Komut Verme
- Yeni Bir Komut Ekleme
- Düğmeyi Açma/Kapatma



Başlamak için,
Swift Playgrounds'u
indirip yükleyin >



İhtiyacınız olan oyun alanlarını bulmak için Tümünü Göre dokununuz ve indirmek için İNDİR seçeneğine dokununuz.

2 Örüntüleri bulun

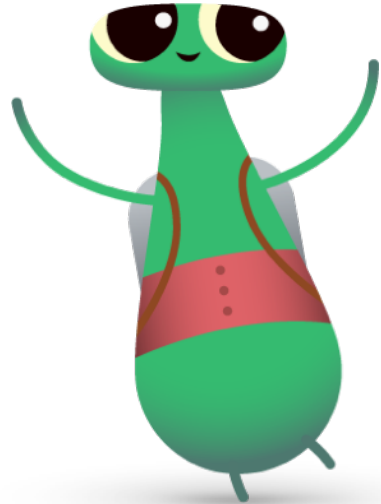
Byte için yeni davranışlar oluşturma hakkında bilgi edinin ve işlevleri kullanarak bulmacaları çözün.

Kodlamayı Öğren 1



Kodlamayı Öğren 1 oyun alanını açın. Fonksiyonlar için giriş videosunu izleyin ve ardından, aşağıdaki bulmacaları deneyin:

- Yeni Bir Davranış Oluşturma
- Yeni Bir Fonksiyon Yaratma
- Örüntüleri İç İç Yerleştirme



Kodlamaya Hızlı Bir Başlangıç

3 Dans figürlerinizi sergileyin

Swift kodlarını kullanarak sanal MeeBot'unuz için bir dans rutini oluşturun.

MeeBot 2.0 Dances (MeeBot 2.0 Dans Ediyor)



UBTech Jimu oyun alanlarına dokunun, ardından MeeBot 2.0 Dances (MeeBot 2.0 Dans Ediyor) oyun alanını edinin. Giriş videosunu izleyin ve aşağıdaki bulmacaları deneyin:

- Basic Moves (Temel Figürler)
- Dance Routine (Dans Rutini)
- Make Your Own Moves (Kendi Figürlerinizi Oluşturun)

4 Döngüye girin

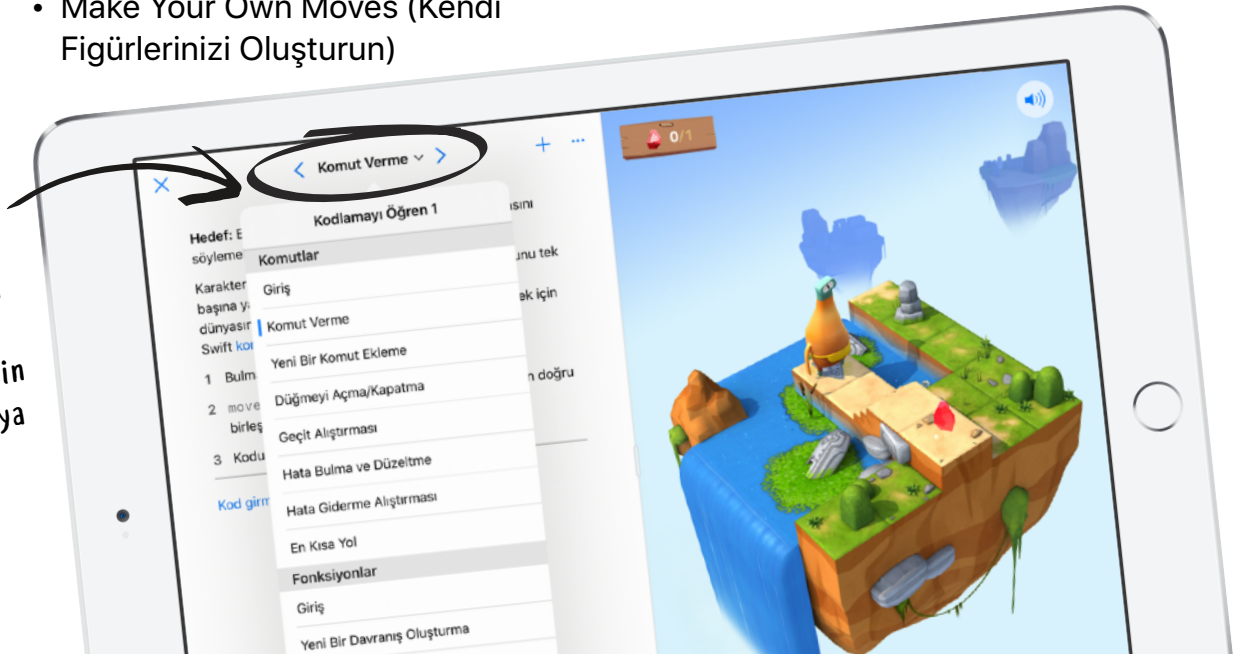
Örüntüleri arayın ve Byte'ın tüm mücevherleri toplamasına yardımcı olmak için döngülerden yararlanın.

Kodlamayı Öğren 1



Kodlamayı Öğren 1 oyun alanını açın. "For" Döngüleri için giriş videosunu izleyin ve aşağıdaki bulmacaları deneyin:

- Döngüleri Kullanma
- Kenarları Döngüye Alma



Tüm oyun alanı sayfalarını görmek için sayfa başlığına dokununuz. Sayfalar arasında gezinmek için sayfaya dokununuz veya okları kullanınız.

5 Kameranızı kodlayın

Yerleşik bileşenler arasında bağlantı kurarak kamera oluşturun ve fotoğraflarınızı görüntüleyin.

Işıklar, Kamera, Kod



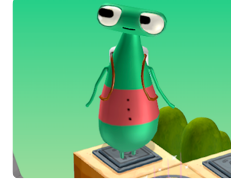
Işıklar, Kamera, Kod oyun alanını açın. Giriş videosunu izleyin ve aşağıdakileri deneyin:

- Kamerayla Başlama
- Fotoğraflarını Görme

6 Mücevherleri takip edin

Byte'ın topladığı mücevherlerin sayısını tutmak için değişkenleri kullanın.

Kodlamayı Öğren 2



Kodlamayı Öğren 2 oyun alanını açın. Değişkenler için giriş videosunu izleyin ve aşağıdaki bulmacaları deneyin:

- Kayıt Tutma
- Değeri Yükseltme

7 Spirallerle çizim yapın

Değişkenleri değiştirerek benzersiz bir spiral sanatı ortaya koyun.

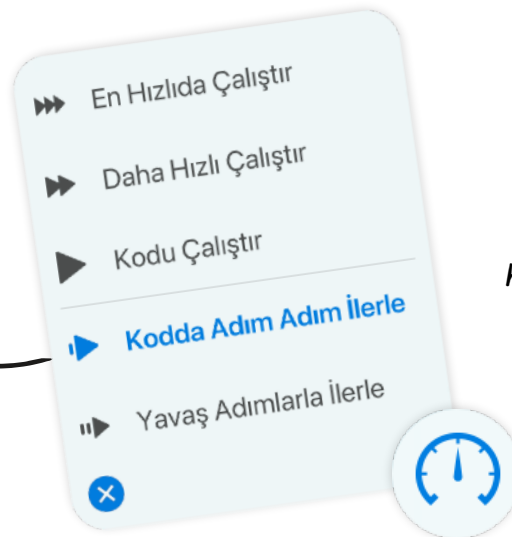
Spiraller



Spiraller oyun alanını açın. Genel bakışı keşfedin, ardından kendi tasarımınızı oluşturmak için Oyun Zamanı'na atlayın:

- Genel Bakış
- Oyun Zamanı

Çalıştırılmakta olan her bir kod satırını vurgulamak için Kodda Adım Adım İlerle seçeneğini kullanın.



Hızölçer simgesine dokunarak kodunuzu hızlandırın veya yavaşlatın.



8 Portalları kontrol edin

Byte'ın dünyasındaki tipler hakkında bilgi edinin ve portalların özelliklerini değiştirerek portalları kapatıp açın.

Kodlamayı Öğren 2



Kodlamayı Öğren 2 oyun alanını açın. Tipler için giriş videosunu izleyin ve ardından, aşağıdaki bulmacayı deneyin:

- Geçidi Etkisizleştirme

9 Kendi oyununuzu oynayın

Kişiselleştirilmiş Taş, Kâğıt, Makas oyununuzu kodlayın.

Taş, Kâğıt, Makas



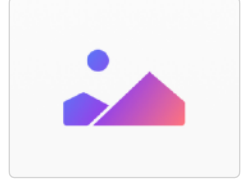
Taş, Kâğıt, Makas oyun alanını açın. Genel bakışı keşfedin ve ardından şunları deneyin:

- Oyunu Kişiselleştirme
- Çözüm

10 Şekillerle yaratın

Şekillerle, siz dokundukça hareket eden ve renk değiştiren kendi etkileşimli projenizi oluşturun.

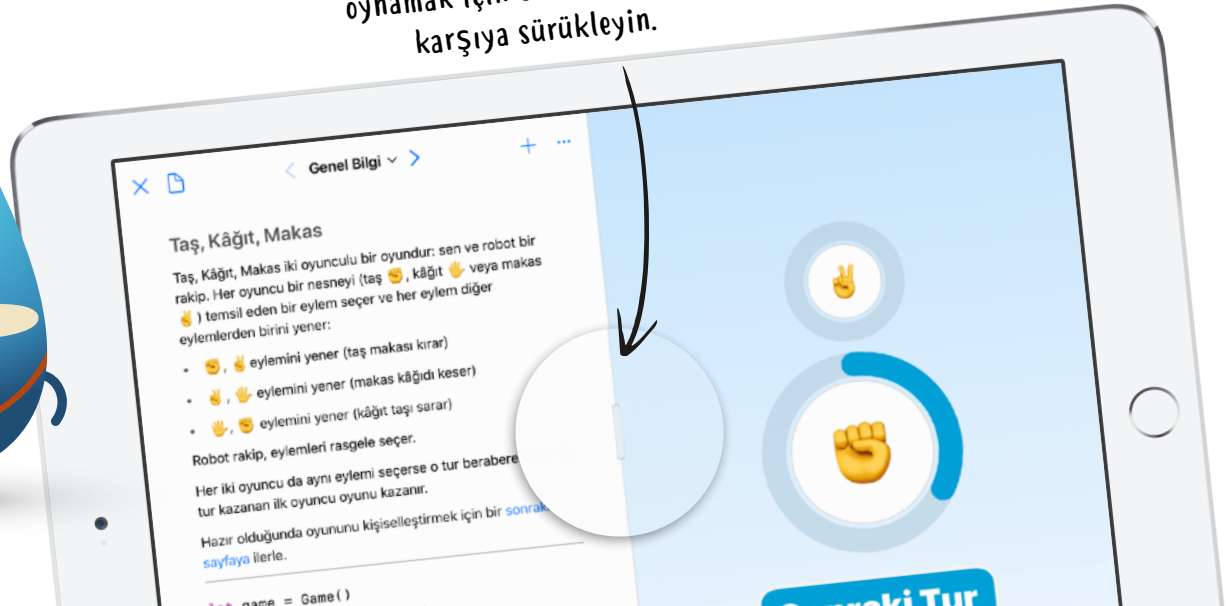
Şekiller



Şekiller oyun alanını açın. Yaratma, Dokunma ve Canlandırma'yı keşfedin ardından şunu kullanarak kendi projenizi oluşturun:

- Tuval

Oyununuzu tam ekranda oynamak için canlı görüntüyü karşıya sürükleyin.



Öğrenmeye devam edin



Everyone Can Code

Swift Playgrounds ile daha da ileri gitmek ve kodunuzun arkasında yatan kavramları keşfetmek için Apple Books'taki [Everyone Can Code Bulmacalar](#)'ı indirin. Kılavuz; bilgilerinizin üzerine koymanıza, kodlama denemeleri yapmanıza, sahip olduğunuz bilgileri uygulamanıza ve kodlamanın hayatımızdaki rolü hakkında bilgi edinmenize yardımcı olacak eğlenceli aktiviteler içerir.

Swift Coding Club

Arkadaşlarınızla kodlama yapmaya devam etmek ister misiniz? Swift Playgrounds ile okul sonrası, öğle arası veya yaz ayları için kendi kodlama kulübünüzü oluşturmak istiyorsanız çocuklar, ebeveynler veya öğretmenlere yönelik [Swift Coding Club](#) kaynaklarına göz atın.

