

# กิจกรรมความจริงเสริม สำหรับเด็ก

1.

เท้ายักษ์



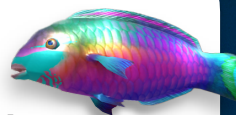
2.

ผลกระทบ  
ต่อมนุษย์  
ทั่วโลก



3.

ไคด์น้ำเต๋ยว  
แนวปะการัง



4.

งานศิลปะ  
แบบเคลื่อนไหวได้



5.

ทุกอย่าง  
โค้งได้



6.

ปล่อย  
จรวด  
Saturn V



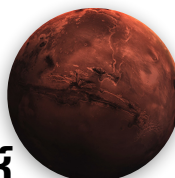
7.

เดินเล่นใน  
สวนสาธารณะ



8.

สำรวจ  
ดาวเคราะห์  
สีแดง



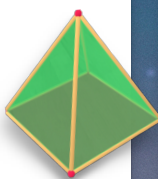
9.

เล่าเรื่องราว  
ด้วย Memoji



10.

สถาปัตยกรรม  
แปลก  
และมหัศจรรย์



11.

ทำ  
แผนที่พื้นที่ของฉัน



12.

สร้างตาม  
การวัด



คลิกหรือแตะกิจกรรมเพื่อดูคำอธิบายโปรเจกต์  
ควรอยู่ภายใต้การดูแลของผู้ใหญ่\*





## 1. เท้ายักษ์

Statue of Liberty

ทำให้พิพธัณที่เทพีเสรีภาพมาปรากฏต่อหน้า สัมผัสประสบการณ์แบบจำลองเท้าของเทพีเสรีภาพขนาดเท้าของจริง และนำไปเปรียบเทียบกับสิ่งต่างๆ ในสภาพแวดล้อมของคุณ

1. **เริ่มต้นประสบการณ์** ค้นหาพื้นที่กว้างเปิดโล่ง เปิดแอป Statue of Liberty และปิดดูหน้าต่างแนะนำ ปิดขึ้นไปที่ประสบการณ์เทพีเสรีภาพใหม่ แล้วแตะดูในแบบ AR
2. **วางเท้าลง** ทำตามคำแนะนำบนหน้าจอ เพื่อวางแบบจำลองเท้าของเทพีเสรีภาพลงในพื้นที่ว่าง ด้านหน้าคุณ หันนิ้วและลากเพื่อปรับขนาดและย้ายแบบจำลอง ใช้สองนิ้วเพื่อหมุนแบบจำลอง
3. **ถอยหลังหนึ่งก้าว** แตะปุ่มดูขนาดจริง แล้วถอยหลังออกไปเพื่อให้ถูกเหยียบ
4. **ขยับเท้า** เดินไปรอบๆ เท้าขนาดเท้าของจริงเพื่อศึกษา ถ่ายภาพหน้าจอโดยกดปุ่มด้านบนและปุ่มโฮมหรือปุ่มเพิ่มระดับเสียงพร้อมกันแล้วปล่อย
5. **เพิ่มเชิงอรรถ** แตะภาพขนาดย่อที่ปรากฏที่มุมล่างซ้าย และใช้เครื่องมือทำเครื่องหมายเพื่อเพิ่มโน้ตลงในภาพหน้าจอ แตะเสร็จสิ้น แล้วเลือกบันทึกไปยังรูปภาพ

**คำถาม:** วัตถุประเภทใดในละแวกบ้านของคุณที่มีขนาดเท่ากับเท้าของรูปปั้นเทพีเสรีภาพ



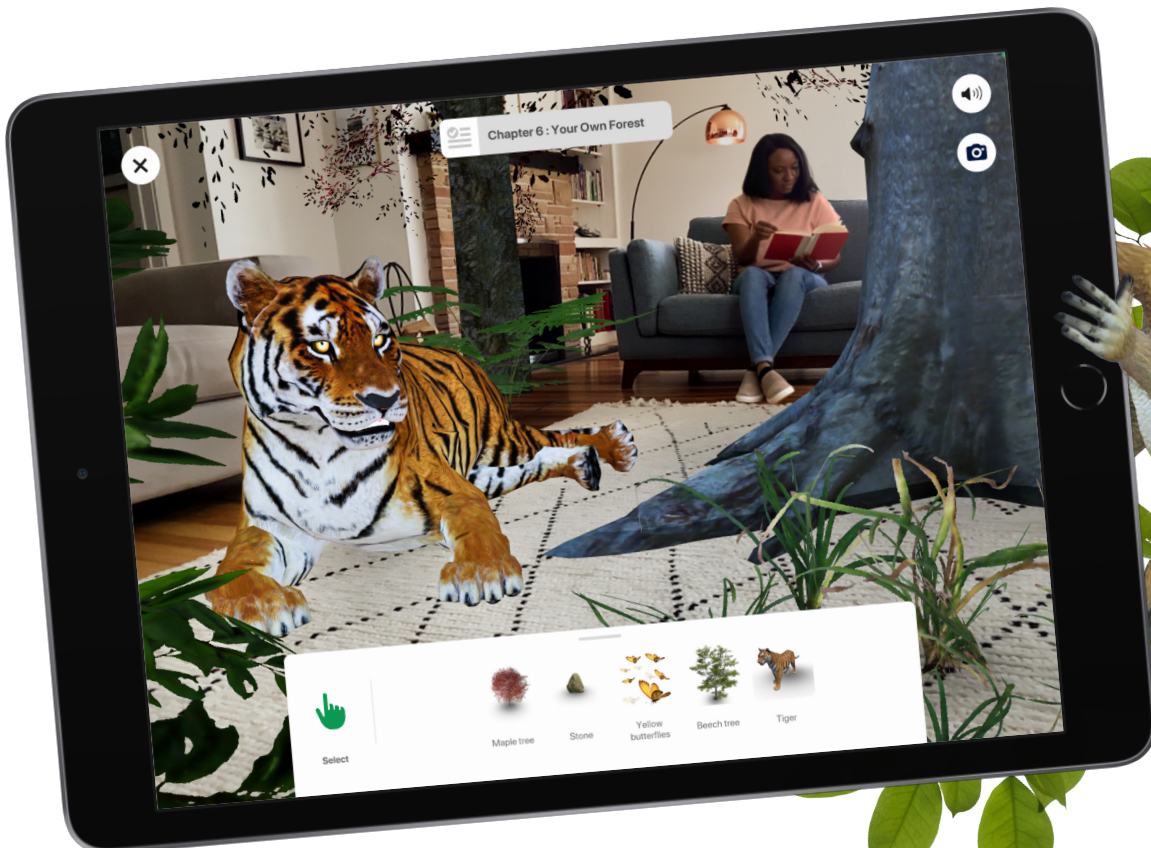
## 2. ผลกระทบต่อมนุษย์ทั่วโลก

WWF Forests

ในบทบถนักนิเวศวิทยา คุณกำลังพยายามทำความเข้าใจว่ามนุษย์ส่งผลกระทบต่อป่าไม้อย่างไร ให้สำรวจป่าที่อุดมสมบูรณ์และป่าที่ถูกมนุษย์ทำลายก่อนที่จะสร้างป่าของคุณเอง

1. **เริ่มต้นการเดินทาง** แตะ เริ่มต้นการเดินทาง เพื่อเริ่มต้นด้วยบทแรก "The Thriving Forest (ป่าที่อุดมสมบูรณ์)" อ่านเกี่ยวกับกิจกรรม แล้วแตะเริ่มต้นประสบการณ์
2. **วางผืนป่า** ค้นหาพื้นที่ที่คุณเดินไปรอบๆ ได้อย่างปลอดภัย ใช้เวอร์ชันสมจริง แล้วแตะเพื่อวางป่าไว้ตรงกลางพื้นที่ของคุณ
3. **สำรวจ** เดินไปรอบๆ ป่าและแตะข้อเท็จจริง รับรางวัลเมื่อสิ้นสุดประสบการณ์ เพื่อให้คุณสามารถสร้างป่าของคุณเองได้ในภายหลัง
4. **สำรวจป่าที่ตกอยู่ในอันตราย** แตะ ⊗ เพื่อกลับไปยังรายการบทและเลื่อนไปที่ "A Forest in Peril (ป่าที่ตกอยู่ในอันตราย)" สำรวจผลกระทบของมนุษย์ที่มีต่อป่าไม้และรับรางวัลบทนี้
5. **ปลูกป่าของคุณ** กลับไปที่รายการบท และเลื่อนไปที่ "Your Own Forest (ป่าของคุณ)" ค้นหาสถานที่ใกล้ตัวคุณที่คุณต้องการมองเห็นป่า

**คำถาม:** คุณสามารถทำอะไรบ้างในแต่ละวันเพื่อเป็นการอนุรักษ์ป่าไม้







### 3. โหมดนำเที่ยวแนวปะการัง

JigSpace

ดำดิ่งสู่โลกของแนวปะการังใต้ท้องทะเล

1. **เข้าสู่แนวปะการัง** และดูหน้าต่างแนะนำ ในแท็บสำรวจ และแนวปะการัง จากนั้นแตะดูในแบบ AR ให้ทำตามคำแนะนำบนหน้าจอเพื่อวางแนวปะการังลงตรงกลางพื้นที่โล่ง
2. **สำรวจ** และดูครีเอเตอร์เพื่อดูข้อมูลสำคัญเกี่ยวกับแนวปะการัง
3. **ดำดิ่งลงไปใ้แนวปะการัง** ทางนี้วออกเพื่อทำให้แนวปะการังเต็มพื้นที่ของคุณ เดินโต้บอร์ดหินหรือลองสัมผัสกับปลา
4. **ลดขนาดแนวปะการัง** หนึ่งนิ้วเพื่อทำให้แนวปะการังเล็กลง หายวอดหรือภาชนะอื่นๆ แล้ววางลงบนพื้นผิวเรียบเพื่อให้แนวปะการังดูเหมือนอยู่ภายในขวด





**คำถาม:** องค์ประกอบใดของแนวปะการังที่คุณชื่นชอบ และคุณคิดว่าองค์ประกอบนั้นทำประโยชน์ใดบ้างให้กับปลาที่อาศัยอยู่ในแนวปะการัง



### 4. งานศิลปะแบบเคลื่อนไหวได้

AR Makr

ออกแบบประติมากรรมแบบเคลื่อนไหวได้โดยใช้ภาพแนวแอ็บสแตรกต์ที่คุณถ่ายด้วย Photo Booth

1. **ถ่ายภาพศิลปะ** ใน Photo Booth ให้แตะคาไลโดสโคป จากนั้นแตะ  เพื่อใช้กล้องหลัง ถ่ายภาพวัตถุรอบตัวคุณที่มีสี รูปร่าง และพื้นผิวต่างๆ กัน
2. **สร้างวัตถุ AR ใหม่** ใน AR Makr และสร้างจากของคุณเอง แล้วทำตามคำแนะนำบนหน้าจอเพื่อวางจาก แทะใหม่ แล้วแตะ  จากนั้นเลือกรูปภาพ หนึ่งนิ้วและลากเพื่อให้รูปภาพเต็มระนาบสี่เหลี่ยม แล้วแตะ 
3. **เลือกรูปทรง 3 มิติ** และรูปทรงที่คุณต้องการจากปุ่มที่ด้านล่างของหน้าจอ จากนั้นแตะ 
4. **เพิ่มวัตถุลงในฉาก** และวัตถุของคุณที่ด้านซ้ายของหน้าจอ หนึ่งนิ้วแล้วลากเพื่อเปลี่ยนขนาด และย้าย iPad เพื่อวางวัตถุลงในตำแหน่งที่คุณต้องการ แตะวาง
5. **ทำให้วัตถุเคลื่อนไหว** แตะวัตถุ แล้วแตะภาพขนาดย่อที่มุมล่างขวา จากนั้นเลือกแอนิเมชันจากรายการ

**คำถาม:** สิ่งที่คุณต้องใช้ในการออกแบบเพื่อทำให้แนวคิดเสมือนกลายเป็นงานศิลปะที่จับต้องได้คืออะไรบ้าง



Coral reefs are one of the most bio diverse ecosystems on the planet. These underwater cities contain over 25% of all marine life!









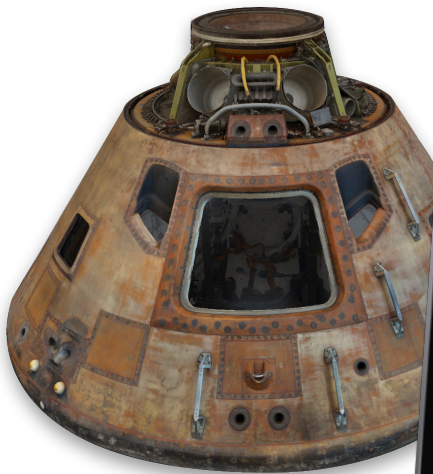
## 5. ทุอย่างแดงได้

Reality Composer

ถ่ายภาพกฎแห่งฟิสิกส์ ด้วยการทำให้วัตถุแดงได้หรือให้บนบกตกลงกับพื้น ใช้ Reality Composer เพื่อสำรวจพฤติกรรมของวัตถุที่มีคุณสมบัติต่างกัน

1. สร้างโปรเจกต์ และ + และเพิ่มตัวยึดแนวอนให้กับโปรเจกต์ใหม่
2. เลือกวัสดุและฟิสิกส์ เลือกลูกบาศก์ แล้วแตะ  เพื่อเลือกวัสดุ ภายใต้ฟิสิกส์ ให้แตะเพื่อเปิดการมีส่วนร่วม เลือกไดนามิกสำหรับประเภทการเคลื่อนไหว แล้วเลือกวัสดุ
3. ทำให้วัตถุแดง และ  แล้วเลือกพฤติกรรม และ + ข้างพฤติกรรม แล้วเลือกแตะและเพิ่มแรง และ เลือก ข้าง วัตถุที่ได้รับผลกระทบ แล้วแตะลูกบาศก์ และ เสร็จสิ้น
4. ดูในแบบ AR และ AR และหาพื้นที่ราบกว้างๆ เพื่อเพิ่มเครื่องบินเข้าไป และ  แล้วแตะลูกบาศก์เพื่อดูลูกบาศก์แดงกระดอน
5. สำรวจวัสดุ รูปร่าง และพฤติกรรมอื่นๆ เพิ่มรูปร่างและวัสดุอื่นๆ เพื่อทำให้แดงหรือลิ่งไปมาในพื้นที่ของคุณ
6. เพิ่มตัวเลือกเพิ่มเติม และปุ่มข้อมูล  ดาวนโหลดคลังคอนเทนต์เพื่อค้นพบตัวเลือกเพิ่มเติม






คำถาม: คุณจะทดสอบ (อย่างปลอดภัย) พฤติกรรมของวัตถุจริงเทียบกับวัตถุในฉากของคุณได้อย่างไร



## 6. ปล่อยจรวด Saturn V

Apollo's Moon Shot AR

สัมผัสประสบการณ์การปล่อยจรวด Saturn V ที่ส่งนักบินอวกาศใน Apollo 11 ไปสู่ดวงจันทร์

1. เลือกภารกิจของคุณ และปุ่ม AR  ที่ด้านข้างของหน้าจอ ปิดขึ้นไปแล้วแตะที่ ไปดวงจันทร์กันเถอะ และ  เพื่อดำเนินการต่อ
2. ตั้งฐานปล่อยจรวด ทำตามคำแนะนำบนหน้าจอเพื่อวาง Saturn V ลงบนพื้นผิวเรียบๆ
3. เริ่มขั้นตอนการปล่อยจรวด และ  เพื่อเปิดกล้อง แล้วแตะ  เพื่อเริ่มบันทึกวิดีโอ หลังจากการนับถอยหลัง ให้แตะปล่อยจรวด เอียงอุปกรณ์ของคุณขึ้นเพื่อเคลื่อนที่ตามจรวดขึ้นไปบนฟ้า แล้วแตะ  เพื่อหยุดการบันทึก
4. ลองมุมมองอื่น เคลื่อนตัวเข้าไปใกล้หรือไกลจากจรวด จากที่สูงหรือใกล้พื้นดิน จากนั้นบันทึกและทำการปล่อยจรวดอีกรอบ คุณสามารถใช้ iMovie หรือ Clips เพื่อสร้างภาพยนตร์ปล่อยจรวด Saturn V ของคุณเองได้

คำถาม: มีเหตุผลอะไรบ้างที่อาจทำให้นักบินอวกาศกลับไปสำรวจดวงจันทร์







## 7. เล่นในสวนสาธารณะ

3DBear

ออกแบบและสร้างสวนสาธารณะกลางแจ้งในพื้นแบบ AR ด้วย 3DBear

1. เลือกพื้นที่ หาพื้นที่กลางแจ้งที่คุณอยากแปลงโฉมเป็นสวนสาธารณะ
2. เริ่มโหมด AR และปุ่มสร้าง + เพื่อเริ่มโหมด AR ตัวเลือกโมเดล 3 มิติจะปรากฏขึ้น
3. ปุ่มต้นไม้ ปิดไปทางซ้ายและขวาเพื่อดูปุ่มหมวดหมู่ และไปที่ 🌳 ปิดขึ้นบนต้นไม้และพืชพรรณ แล้วแตะต้นไม้เพื่อเพิ่มลงในพื้นที่ของคุณ ย้ายอุปกรณ์ของคุณไปยังตำแหน่งที่คุณต้องการวางต้นไม้ แล้วแตะ ✓
4. ทำให้ต้นไม้เติบโตหรือกางนิ้วเพื่อปรับขนาดต้นไม้
5. เพิ่มสนามเด็กเล่น และ 🎡 เพื่อเปิดตัวเลือกโมเดลกลับขึ้นมา ปิดไปทางซ้ายเพื่อเลือกหมวดหมู่ไปที่ 🛝 และโมเดล แล้วเพิ่มลงในพื้นที่แบบเดียวกับที่คุณเพิ่มต้นไม้
6. เพิ่มองค์ประกอบสวนสาธารณะเพิ่มเติม และ 🌳 และ 🛝 และทำการออกแบบของคุณให้เสร็จสมบูรณ์โดยเพิ่มโมเดลอื่นๆ จากหมวดหมู่ 🌳 และ 🛝

คำถาม: พื้นที่ที่คุณสร้างขึ้นเป็นอย่างไรบ้างเมื่อเปรียบเทียบกับพื้นที่กลางแจ้งที่คุณชื่นชอบในชีวิตจริง



## 8. สำรวจดาวเคราะห์สีแดง

Mission to Mars AR

ในฐานะวิศวกรการบินหน้าใหม่ไฟแรงของ NASA คุณได้รับมอบหมายให้ควบคุมยานสำรวจบนพื้นผิวดาวอังคารจากระยะไกล สำรวจดาวเคราะห์สีแดงโดยใช้ยานสำรวจรุ่นใดรุ่นหนึ่งจากสามรุ่น หรือใช้เฮลิคอปเตอร์ Ingenuity

1. เริ่มต้นประสบการณ์ ปิดขึ้น แล้วแตะ ยานสำรวจ อ่านเกี่ยวกับประสบการณ์นี้ แล้วแตะเล่น
2. วางยานสำรวจ ทำตามคำแนะนำบนหน้าจอเพื่อปรับขนาด หมุน และวางยานสำรวจบนพื้นผิวเรียบ
3. ยานสำรวจ ใช้ปุ่มควบคุมด้วยนิ้วหัวแม่มือที่มุมล่างขวาเพื่อ ยานสำรวจ และสวิตช์กล้องเพื่อดูว่ายานสำรวจติดตามวัตถุ ซึ่งก็คือตัวคุณเองอย่างไร และแขน และดูแขนหุ่นยนต์ที่ยืดออกมาเพื่อใช้เครื่องมือต่างๆ
4. ควบคุมยานสำรวจลำอื่น และโมเดล แล้วเลือก Spirit and Opportunity หรือเลือก Sojourner หรือคุณสามารถเลือก Ingenuity เพื่อขับเฮลิคอปเตอร์บนดาวอังคารก็ได้

คำถาม: หากคุณต้องออกแบบหุ่นยนต์เพื่อไปดาวอังคาร หน้าตาของหุ่นยนต์นั้นจะเป็นอย่างไร







## 9. เล่าเรื่องราวด้วย Memoji

AR Makr

สร้างและจัดฉากตัวละครด้วยหัว Memoji สื่ออารมณ์เพื่อบอกเล่าเรื่องราวโดยใช้ AR

1. สร้างโปรเจกต์ใหม่ ดาวโหลดและเปิดงานนำเสนอ Keynote นี้
2. เลือก Memoji ของคุณ และพื้นที่สำหรับ Memoji แล้วแตะสองครั้งที่พื้นที่ว่างภายในช่องที่เลือก แตะ 😊 บนคีย์บอร์ด แล้วแตะ... จากนั้นเลือก ตัวละคร Memoji และการแสดงสีหน้าของตัวละครตามต้องการ
3. ปรับแต่งตัวละครของคุณ วาดร่างของตัวละครโดยใช้ Apple Pencil หรือแตะ + แล้วแตะการวาดเพื่อใช้นิ้วของคุณ ค้นหารูปทรงที่จะเพิ่มโดยแตะ + แล้วแตะ □ ใส่ตัวละครทั้งหมดลงในสไลด์
4. ส่งออกตัวละคร แตะ... แล้วแตะ □ จากนั้นแตะรูปภาพ เลือก PNG ภายใต้รูปแบบ แล้วแตะส่งออก จากนั้นแตะบันทึกรูปภาพ
5. สร้างฉากใหม่ ใน AR Makr ให้แตะฉากใหม่ แล้วแตะเริ่มต้น จากนั้นทำตามคำแนะนำบนหน้าจอเพื่อวางฉาก
6. สร้างวัตถุ AR ใหม่ แตะ ใหม่ แล้วแตะ ■ จากนั้นเลือกรูปภาพตัวละครของคุณ แตะ ✓ เพื่ออนุมัติรูปภาพ แล้วแตะ ✓ เพื่อเพิ่มวัตถุ AR ลงในคลังวัตถุ AR ของคุณ
7. เพิ่มวัตถุลงในฉาก แตะวัตถุของคุณที่ด้านซ้ายของหน้าจอ หันนิ้วแล้วลากเพื่อปรับขนาด ย้าย iPad ไปยังตำแหน่งที่คุณต้องการวางวัตถุ จากนั้นแตะ วาง หากต้องการออกแบบตัวละครเพิ่มเติม ให้เพิ่มสไลด์ใน Keynote และทำขั้นตอนซ้ำ

คำถาม: หากคุณออกแบบตัวเองให้เป็น Memoji คุณจะบอกเล่าเรื่องราวอะไร คุณจะจัดฉากที่ไหน



## 10. สถาปัตยกรรมแปลกและมหัศจรรย์

GeoGebra 3D Calculator

คุณเป็นสถาปนิกที่ร่วมงานกับนักวางผังเมืองเพื่อสร้างอาคารใหม่หลายหลัง ใช้ GeoGebra 3D Calculator เพื่อออกแบบอาคารที่มีรูปทรงแปลกตาแต่สวยงาม เพื่อนำไปนำเสนอแก่นักวางผังเมือง

1. เพิ่มลูกบาศก์ ปิดลงเพื่อปิดหน้าต่างพีชคณิต แตะเครื่องมือ แล้วแตะลูกบาศก์ แตะตำแหน่งสองจุดที่แตกต่างกันในมุมมองกราฟิก 3 มิติเพื่อวางลูกบาศก์
2. เปลี่ยนรูปลักษณ์ของลูกบาศก์ เลือกย้าย แล้วแตะรูปทรงที่คุณเพิ่ม แตะ เพื่อเปลี่ยนสีด้านใดด้านหนึ่งของลูกบาศก์ และ... เพื่อเปลี่ยนความทึบแสงและความหนาของเส้น
3. เพิ่มรูปทรงเพิ่มเติมและนำรูปทรงมารวมกัน ใช้เครื่องมือ เพื่อสร้างจากสถาปัตยกรรมที่ไม่เหมือนใคร
4. ดูในแบบ AR ค้นหาพื้นที่กว้างเปิดโล่ง แตะ AR แล้ววางสถาปัตยกรรมของคุณ ใช้เครื่องมือย้ายเพื่อหับนิ้ว หมุน และปรับขนาดรูปทรงในพื้นที่ของคุณ

คำถาม: สถาปัตยกรรมที่คุณสร้างเป็นอย่างไรบ้างเมื่อเทียบกับอาคารที่คุณเคยเห็นในโลกจริง







## 11. ทำแผนที่พื้นที่ของคุณ

Reality Composer

บอกเล่าเรื่องราวเกี่ยวกับละแวกบ้านของคุณโดยการรวมภาพถ่ายและทำแผนที่พื้นที่ของคุณ แล้วสร้างโมเดล 3 มิติใน Reality Composer

1. ถ่ายภาพละแวกบ้านของคุณถือ iPad เดินไปรอบๆ ถ่ายภาพสถานที่ที่คุณสนใจ
2. ทำแผนที่พื้นที่ของคุณ เปิด Apple Maps และค้นหาแผนที่ของพื้นที่ที่คุณสำรวจ ถ่ายภาพหน้าจอโดยกดปุ่มด้านบนและปุ่มโฮมหรือปุ่มเพิ่มระดับเสียงพร้อมกันแล้วปล่อยปุ่ม
3. สร้างโปรเจกต์ เปิด Reality Composer แล้วแตะ **+** เลือกตัวชี้ดแนวนอนสำหรับโปรเจกต์ใหม่
4. เปิดแอป 2 แอปด้วยคุณสมบัติ Slide Over เปิดแอปรูปภาพ แล้วกลับไป Reality Composer ปิดขึ้นจากขอบด้านล่างของหน้าจอ แล้วหยุดค้างไว้เพื่อแสดง Dock และ ใน Dock ค้างไว้ แล้วลากไปไว้เหนือ Dock
5. เพิ่มแผนที่ลงในฉาก ลากรูปภาพแผนที่ของคุณไปยัง Reality Composer เพื่อให้แผนที่วางราบ แตะแผนที่สองครั้ง และเลือกแก้ไขเพื่อปรับขนาดภาพ
6. เพิ่มรูปภาพในฉาก ลากภาพถ่ายในละแวกบ้านของคุณลงในแผนที่ที่ละภาพ โดยให้อยู่ในตำแหน่งใกล้เคียงกับสถานที่ที่คุณถ่ายภาพ แตะกรวยสีแดงบนภาพถ่ายแต่ละภาพที่เลือก แล้วลากเพื่อจัดตำแหน่งภาพให้อยู่ในแนวตั้งที่ด้านบนของแผนที่
7. บอกเล่าเรื่องราว ดูจากใน AR ไปยังสถานที่ต่างๆ และใช้การบันทึกหน้าจอเพื่อบอกเล่าเรื่องราวเกี่ยวกับละแวกบ้านของคุณ

คำถาม: คุณคิดว่าเพื่อนๆ และครอบครัวต้องการบันทึกสิ่งใดเกี่ยวกับละแวกบ้านเอาไว้บ้าง



## 12. สร้างตามการวัด

Measure

คุณเป็นช่างไม้และมัณฑนากร และคุณต้องการสร้างสิ่งของชิ้นใหม่สำหรับพื้นที่ของคุณ สร้างภาพร่างของวัตถุ และใช้แอปเครื่องมือวัดเพื่อสร้างวัตถุตามขนาดที่คุณต้องการ

1. ร่างวัตถุ เปิดแอปโน้ต แล้วแตะ เพื่อสร้างโน้ตใหม่ จากนั้นร่างสิ่งที่คุณอยากให้มีในพื้นที่ของคุณ
2. เลือกวัตถุในชีวิตจริงที่มีขนาดใกล้เคียงกัน มองไปรอบๆ ตัวคุณหรือไปที่อื่นๆ เพื่อค้นหาวัตถุ
3. วัดวัตถุที่คุณพบ ในแอปเครื่องมือวัด ให้วางจุดที่อยู่ตรงกลางหน้าจอเหนือจุดบนวัตถุที่คุณต้องการเริ่มการวัด แตะ เพื่อเพิ่มจุด ค่อยๆ เลื่อนไปที่จุดสิ้นสุดของวัตถุ จากนั้นแตะ เพื่อดูการวัด
4. ดูว่าวัตถุมีขนาดเหมาะสมกับพื้นที่ของคุณหรือไม่ ในพื้นที่ที่คุณต้องการวางวัตถุ ให้เพิ่มจุดที่มุมหนึ่งของวัตถุ สร้างเส้นที่มีความยาวเท่ากับการวัดจากขั้นตอนที่แล้ว และเติมอีกสามด้านของสี่เหลี่ยมผืนผ้าให้ครบ
5. เพิ่มการวัดให้กับแบบร่าง ทำซ้ำตามขั้นตอนข้างบนจนกว่าคุณจะรู้สึกว่ารวัตถุมีขนาดเหมาะสมกับพื้นที่ของคุณ เพิ่มการวัดให้กับแบบร่างในโน้ต

คำถาม: คุณต้องการอะไรอีกเพื่อให้การออกแบบของคุณเป็นจริง

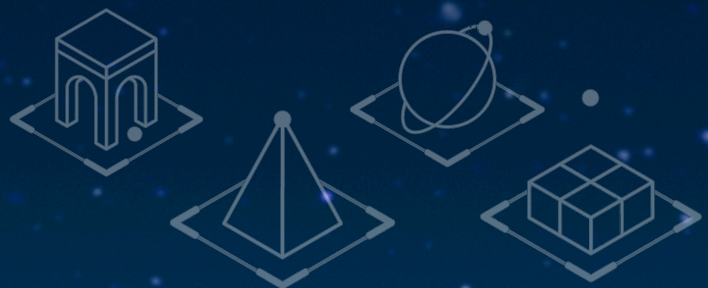


ค้นพบแอป AR เหล่านี้และอื่นๆ อีกมากมายใน App Store:

[apple.co/ARkidsapps\\_TH](https://apple.co/ARkidsapps_TH)

## แหล่งข้อมูล

- ค้นหาแนวคิดเกี่ยวกับบทเรียน AR เพิ่มเติม >
- ดูเพิ่มเติมเกี่ยวกับ AR บน iPad >



\*AR ต้องใช้กับอุปกรณ์ iOS หรือ iPadOS ที่มี iOS 11 และโปรเซสเซอร์ A9 หรือใหม่กว่า ก่อนซื้อหรือดาวน์โหลด คุณควรทบทวนเงื่อนไข คำรับรอง นโยบาย และแนวทางปฏิบัติของแอปจากบริษัทอื่น เพื่อทำความเข้าใจว่าการปฏิบัติตามข้อมูลของแอปเหล่านี้ตรงกับความต้องการหรือข้อกำหนดขององค์กรของคุณหรือไม่ โดยเฉพาะอย่างยิ่งเมื่อเป็นการปฏิบัติตามข้อมูลของเยาวชน บางแอปอาจไม่เหมาะสำหรับเด็กอายุต่ำกว่า 13 ปีหากไม่ได้อยู่ภายใต้การดูแลของผู้ใหญ่ (หรืออายุต่ำสุดที่เกี่ยวนำกันตามเขตอำนาจศาล) TM และ © 2021 Apple Inc. สงวนลิขสิทธิ์ทุกประการ