



# Attività in realtà aumentata per bambini e bambine

**1.**

**Che  
piede!**



**2.**

**Impatto  
umano  
sulla natura**



**3.**

**Tour della  
barriera  
corallina**



**4.**

**Arte  
animata**



**5.**

**Forza,  
rimbalza!**



**6.**

**Lancio  
del Saturn V**



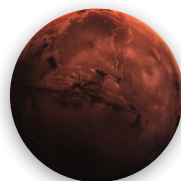
**7.**

**Un giro  
nel  
parco**



**8.**

**Rover  
su Marte**



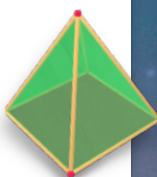
**9.**

**Memoji  
in scena**



**10.**

**Strana  
e favolosa  
architettura**



**11.**

**Mappa  
del vicinato**



**12.**

**Fatto su  
misura**



Fai clic o tap su un'attività per vedere la descrizione del progetto.  
Si consiglia la supervisione di una persona adulta.\*



## 1. Che piede!

Statue of Liberty

Trasferisci il museo della Statua della Libertà da te. Scopri le dimensioni colossali della copia a grandezza naturale del piede di Lady Liberty che si trova nel museo e confrontala con ciò che ti circonda.

- 1. Preparati a vivere l'esperienza.** Trova un ampio spazio aperto. Apri l'app Statue of Liberty e scorri le finestre introduttive. Scorri verso l'alto fino a A New Liberty Experience, poi fai tap su View in AR.
- 2. Appoggia il piede.** Segui le istruzioni sullo schermo per posizionare il modello del piede di Lady Liberty nello spazio davanti a te. Pizzica e trascina per ridimensionare e spostare il modello. Ruota con due dita per far ruotare il modello.
- 3. Fai un passo indietro.** Fai tap sul pulsante View Actual Size e indietreggia per non farti schiacciare dal piede.
- 4. Muoviti.** Cammina intorno al piede a grandezza naturale per studiarlo. Fai uno screenshot premendo e rilasciando in contemporanea il tasto superiore e il tasto Home o il tasto per alzare il volume.
- 5. Aggiungi una nota.** Fai tap sulla miniatura che si trova nell'angolo in basso a sinistra e usa gli strumenti di modifica per aggiungere note allo screenshot. Fai tap su Fine e seleziona Salva su Foto.

**Domanda:** quali tipi di oggetti che si trovano nel tuo vicinato sono più o meno grandi quanto il piede della statua?



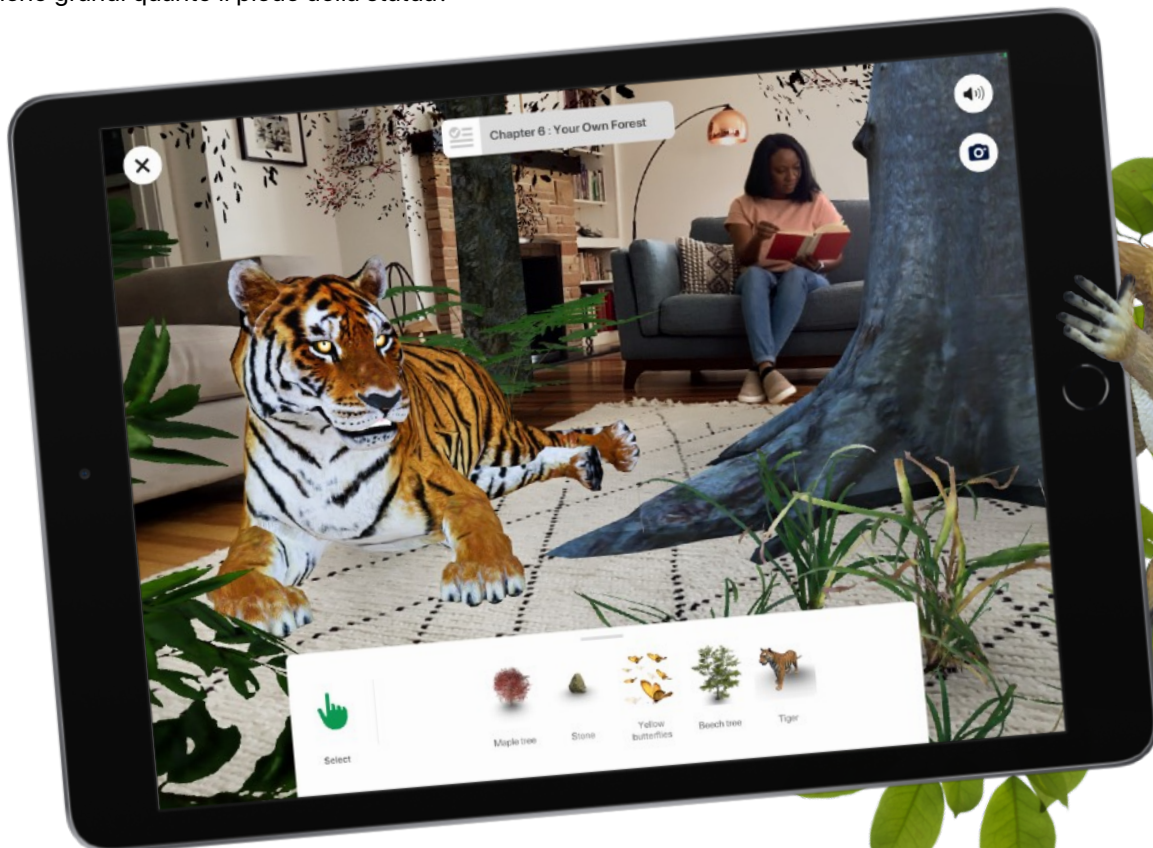
## 2. Impatto umano sulla natura

WWF Forests

Come ecologista, stai studiando l'impatto dell'umanità sulle foreste. Esplora una foresta rigogliosa e una devastata dagli esseri umani prima di creare la tua foresta.

- 1. Mettiti in viaggio.** Fai tap su Start Journey per iniziare con il primo capitolo, "The Thriving Forest". Leggi le informazioni sull'attività e fai tap su Start Experience.
- 2. Posiziona la foresta.** Trova uno spazio sicuro in cui muoverti. Usa la versione Immersive e fai tap per posizionare la foresta al centro dello spazio.
- 3. Esplora.** Aggirati per la foresta, facendo tap sui fatti. Ottieni le ricompense alla fine dell'esperienza, così poi potrai creare la tua foresta.
- 4. Esamina una foresta in pericolo.** Fai tap su ⊗ per tornare all'elenco dei capitoli e scorri fino a "A Forest in Peril". Su un tavolo, esplora l'impatto dell'umanità sulle foreste e ottieni le ricompense.
- 5. Fai crescere la tua foresta.** Torna all'elenco dei capitoli e scorri fino a "Your Own Forest". Trova un luogo nei dintorni dove vorresti vedere una foresta.

**Domanda:** cosa puoi fare nella vita quotidiana per salvaguardare le foreste?







### 3. Tour della barriera corallina

JigSpace

Immergiti nel mondo sottomarino di una barriera corallina.

1. **Entra nella barriera corallina.** Fai tap sulle finestre introduttive per andare avanti. Nel pannello Explore, fai tap su Coral Reef, poi su View in AR. Al centro di uno spazio aperto, segui le istruzioni sullo schermo per posizionare la barriera corallina.
2. **Esplora.** Fai tap sulle frecce per scoprire le informazioni principali sulla barriera corallina.
3. **Immergiti nella barriera corallina.** Pizzica allargando due dita, così la barriera corallina riempirà lo spazio. Cammina sotto le rocce o prova a toccare un pesce.
4. **Metti la barriera corallina in un contenitore.** Pizzica stringendo due dita per rimpicciolire la barriera corallina. Trova una bottiglia (o un altro contenitore) e posizionala su una superficie piatta in modo che la barriera corallina sembri essere al suo interno.

**Domanda:** quale elemento della barriera corallina preferisci e cosa pensi che offra ai pesci che ci vivono?



### 4. Arte animata

AR Makr

Progetta una scultura che si muove usando foto artistiche astratte scattate con Photo Booth.

1. **Fai alcune foto artistiche.** In Photo Booth, fai tap su Caleidoscopio e poi su per usare la fotocamera posteriore. Fotografa oggetti intorno a te che hanno colori, forme e consistenze differenti.
2. **Crea un nuovo oggetto AR.** In AR Makr, fai tap su Create Your Own Scene, poi segui le istruzioni sullo schermo per posizionare la scena. Fai tap su New, poi su e seleziona una foto. Pizzica e trascina per riempire il piano quadrato, poi fai tap su .
3. **Scegli una forma 3D.** Fai tap sulla forma che vuoi usare tra i pulsanti nella parte inferiore dello schermo e poi su .
4. **Aggiungi l'oggetto alla scena.** Fai tap sull'oggetto scelto sul lato sinistro dello schermo, pizzica e trascina per cambiarne le dimensioni e muovi l'iPad per posizionarlo dove preferisci. Fai tap su Place.
5. **Anima l'oggetto.** Fai tap sull'oggetto, poi sulla miniatura nell'angolo in basso a destra, quindi scegli un'animazione dall'elenco.

**Domanda:** di cosa hai bisogno per trasformare il tuo progetto da idea virtuale a opera d'arte reale?





## 5. Forza, rimbalza!

Reality Composer

Sfida le leggi della fisica. Fai rimbalzare un mattone o fai precipitare una piuma al suolo. Usa Reality Composer per studiare il comportamento di oggetti con proprietà diverse.

1. **Crea un progetto.** Fai tap su e aggiungi un ancoraggio orizzontale al nuovo progetto.
2. **Scegli i materiali e le leggi della fisica.** Seleziona il cubo e fai tap su per scegliere un materiale. In Proprietà fisiche, fai tap per attivare Partecipa. Scegli Dinamico come Tipo di movimento, poi seleziona un materiale.
3. **Fai rimbalzare il cubo.** Fai tap su e seleziona Comportamenti. Fai tap su vicino a Comportamenti e seleziona Tocca e aggiungi forza. Fai tap su Scegli vicino a Oggetti interessati, poi sul cubo. Fai tap su Fine.
4. **Guardalo in AR.** Fai tap su **AR**, poi trova un'ampia area piatta a cui aggiungere il piano. Fai tap su e poi sul cubo per vederlo rimbalzare.
5. **Esplora altri materiali, forme e comportamenti.** Aggiungi altre forme e altri materiali da far rimbalzare o rotolare.
6. **Aggiungi altre opzioni.** Fai tap sul pulsante delle informazioni . Scarica la libreria dei contenuti per scoprire ancora più opzioni.

**Domanda:** come potresti testare (in sicurezza) i comportamenti degli oggetti reali rispetto a quelli degli oggetti della tua scena?



## 6. Lancio del Saturn V

Apollo's Moon Shot AR

Sperimenta il lancio del razzo Saturn V che ha permesso agli astronauti dell'Apollo 11 di atterrare sulla Luna.

1. **Scegli la tua missione.** Fai tap sul pulsante **AR** nella parte inferiore dello schermo, scorri verso l'alto fino a Let's Go to the Moon e fai tap. Fai tap su per continuare.
2. **Prepara il sito del lancio.** Segui le istruzioni sullo schermo per posizionare Saturn V su una superficie piatta.
3. **Avvia la sequenza di lancio.** Fai tap su per aprire la fotocamera e poi su per iniziare a registrare un video. Dopo il conto alla rovescia, fai tap su Launch. Inclina il dispositivo verso l'alto per seguire il razzo in cielo e fai tap su per interrompere la registrazione.
4. **Prova un'altra angolazione.** Avvicinati al razzo o allontanati, dall'alto o da vicino al terreno, poi registra e ripeti il lancio. Puoi usare iMovie o Clips per girare il tuo filmato del lancio del razzo Saturn V.

**Domanda:** quali potrebbero essere i motivi per tornare sulla Luna?







## 7. Un giro nel parco

3DBear

Progetta e realizza il parco dei tuoi sogni in AR con 3DBear.

1. **Scegli un luogo.** Trova un ampio spazio all'aperto che vorresti trasformare in un parco.
2. **Attiva la modalità AR.** Fai tap sul pulsante Create  per attivare la modalità AR. Compare uno strumento per la selezione di modelli 3D.
3. **Pianta un albero.** Scorri verso sinistra e verso destra tra i pulsanti delle categorie e trova . Scorri verso l'alto nella categoria delle piante e della vegetazione, poi fai tap su un albero per aggiungerlo allo spazio che hai scelto. Sposta il dispositivo nel punto in cui vuoi posizionare l'albero e fai tap su .
4. **Fai crescere l'albero.** Pizzica allargando o stringendo due dita per cambiare le dimensioni dell'albero.
5. **Aggiungi un'area giochi.** Fai tap su  per riaprire lo strumento di selezione dei modelli e scorri verso sinistra da una categoria all'altra fino a . Fai tap su un modello e aggiungilo come hai fatto con l'albero.
6. **Aggiungi altri elementi al parco.** Fai tap su  e completa il progetto aggiungendo altri modelli dalle categorie  e .

**Domanda:** com'è l'ambiente che hai creato rispetto al tuo spazio all'aperto preferito nel mondo reale?



## 8. Rover su Marte

Mission to Mars AR

Lavori da poco per la NASA nel campo dell'ingegneria di volo e ti è stato assegnato il compito di controllare da remoto un rover sulla superficie di Marte. Esplora il Pianeta Rosso con uno dei tre modelli di rover o con l'elicottero Ingenuity.

1. **Dai il via all'esperienza.** Scorri verso l'alto e fai tap su Drive the Rovers. Leggi le informazioni sull'esperienza, poi fai tap su Play.
2. **Posiziona il rover.** Segui le istruzioni sullo schermo per ridimensionare e ruotare il rover e per posizionarlo su una superficie piatta.
3. **Guida il rover.** Usa il cerchio nell'angolo in basso a destra per far muovere il rover. Fai tap sul pulsante della fotocamera per vedere in che modo il rover rintraccia un oggetto... te! Fai tap su Arm e guarda il braccio robotico che si allunga per usare i suoi strumenti.
4. **Prendi il controllo di un altro rover.** Fai tap su Model e scegli i rover Spirit e Opportunity o il rover Sojourner. Oppure puoi scegliere Ingenuity per pilotare un elicottero su Marte.

**Domanda:** se dovessi progettare un robot da mandare su Marte, che aspetto avrebbe?





## 9. Memoji in scena

AR Makr

Racconta una storia con l'AR: usa Memoji espressive per creare i personaggi da mettere in scena.

1. **Crea un nuovo progetto.** Scarica e apri [questa presentazione Keynote](#).
2. **Scegli la tua Memoji.** Fai tap sul segnaposto Memoji e poi doppio tap sull'area vuota all'interno del riquadro di selezione. Fai tap su 😊 sulla tastiera, fai tap su •••, poi scegli una Memoji da usare come personaggio e l'espressione che le vuoi dare.
3. **Personalizza il personaggio.** Disegnane il corpo: usa Apple Pencil o fai tap su + e poi su Disegno per usare il dito. Trova le forme da aggiungere facendo tap su + e poi su □. Riempi la diapositiva con tutto il personaggio.
4. **Esporta il personaggio.** Fai tap su •••, su 📎 e poi su Immagini. Seleziona PNG in Formato, fai tap su Esporta, poi su Salva immagine.
5. **Crea una nuova scena.** In AR Makr, fai tap su New Scene e su Start, poi segui le istruzioni sullo schermo per posizionare la scena.
6. **Crea un nuovo oggetto AR.** Fai tap su New e su 🖼️, poi seleziona l'immagine del personaggio. Fai tap su ✔️ per approvare l'immagine e su ✔️ per aggiungere l'oggetto AR alla tua libreria degli oggetti AR.
7. **Aggiungi l'oggetto alla scena.** Fai tap sull'oggetto sul lato sinistro dello schermo. Pizzica e trascina per ridimensionarlo. Muovi l'iPad fino al punto in cui vuoi posizionare l'oggetto, poi fai tap su Place. Per creare altri personaggi, aggiungi una diapositiva in Keynote e ripeti il procedimento.

**Domanda:** se ti rappresentassi come Memoji, quale storia racconteresti? Dove ambienteresti la scena?



## 10. Strana e favolosa architettura

Calcolatrice 3D GeoGebra

Hai uno studio di architettura e lavori a stretto contatto con l'urbanista per creare vari nuovi edifici. Usa l'app Calcolatrice 3D GeoGebra per progettare edifici dalle forme strane e favolose da presentare all'urbanista.

1. **Aggiungi un cubo.** Scorri verso il basso per chiudere la finestra Algebra. Fai tap su Strumenti e poi su Cubo. Fai tap su due punti diversi nella vista degli elementi grafici 3D per posizionare il cubo.
2. **Cambia aspetto al cubo.** Seleziona Muovi e fai tap sulla forma che hai aggiunto. Fai tap su per cambiare colore a uno dei lati del cubo. Fai tap su ••• per modificare l'opacità e lo spessore delle linee.
3. **Aggiungi altre forme e combinalle.** Usa le opzioni in Strumenti per creare una scena architettonica unica.
4. **Guardala in AR.** Trova un ampio spazio aperto, fai tap su AR e posiziona la tua creazione architettonica. Usa lo strumento Muovi per pizzicare, ruotare e ridimensionare le forme nello spazio.

**Domanda:** com'è la tua creazione architettonica rispetto agli edifici che hai visto nel mondo reale?







## 11. Mappa del vicinato

Reality Composer

Racconta una storia sul tuo quartiere combinando alcune foto con una mappa della tua zona e creando un modello 3D in Reality Composer.

1. **Fotografa il tuo quartiere.** Fai una passeggiata con il tuo iPad. Fotografa i luoghi che trovi interessanti.
2. **Mappa la zona.** Apri Mappe di Apple e trova una mappa della zona che hai esplorato. Fai uno screenshot premendo e rilasciando in contemporanea il tasto superiore e il tasto Home o il tasto per alzare il volume.
3. **Crea un progetto.** Apri Reality Composer e fai tap su **+**. Scegli un ancoraggio orizzontale per il nuovo progetto.
4. **Apri due app con Slide Over.** Apri Foto, quindi torna a Reality Composer. Scorri verso l'alto dalla parte inferiore dello schermo e poi fermati per visualizzare il Dock. Tocca e tieni premuto  nel Dock, poi trascina l'icona sopra il Dock.
5. **Aggiungi la mappa alla scena.** Trascina la foto della mappa su Reality Composer in modo che stia in piano. Fai tap due volte sulla mappa e seleziona Modifica per ridimensionare l'immagine.
6. **Aggiungi le foto alla scena.** Una alla volta, trascina le foto del quartiere sulla mappa, vicino ai luoghi in cui le hai scattate. Fai tap sul cono rosso su ciascuna foto selezionata e trascinala per posizionarla in verticale sopra la mappa.
7. **Racconta una storia.** Guarda la scena in AR. Spostati tra i vari luoghi e usa la registrazione dello schermo per raccontare una storia sul tuo quartiere.


**Domanda:** secondo te, quali aspetti del tuo quartiere vorrebbero registrare le persone che ti stanno a cuore?



## 12. Fatto su misura

Metro

Lavori nei settori della falegnameria e del design d'interni e vuoi creare un nuovo articolo per casa tua. Fai uno schizzo dell'oggetto e usa l'app Metro per costruirlo nelle dimensioni che desideri.

1. **Fai uno schizzo di un oggetto.** Apri Note, fai tap su  per creare una nuova nota, poi fai uno schizzo di qualcosa che hai sempre desiderato avere in casa.
2. **Scegli un oggetto reale di dimensioni simili.** Guardati intorno o vai a cercarlo da qualche altra parte.
3. **Misura l'oggetto che hai trovato.** Nell'app Metro, posiziona il punto che si trova al centro dello schermo sul punto dell'oggetto da cui vuoi iniziare a misurare. Fai tap su **+** per aggiungere un punto, spostati lentamente fino all'estremità dell'oggetto, poi fai tap su **+** per visualizzare la misura.
4. **Controlla come starà l'oggetto in casa tua.** Nello spazio in cui vuoi mettere l'oggetto, aggiungi un punto nella posizione in cui si troverebbe un angolo dell'oggetto. Crea una linea della stessa lunghezza della misura che hai preso nell'ultimo passaggio e completa gli altri tre lati del rettangolo.
5. **Aggiungi le misure allo schizzo.** Ripeti i passaggi precedenti finché le dimensioni dell'oggetto non ti soddisfano. Aggiungi le misure allo schizzo in Note.

**Domanda:** di cos'altro hai bisogno per dar vita al tuo progetto?

## Risorse

- Trova altre idee per le lezioni in AR >
- Scopri le app di AR disponibili nell'App Store >
- Scopri di più sull'AR su iPad >



\*La realtà aumentata richiede un dispositivo iOS o iPadOS con iOS 11 e processore A9 o superiori. Prima di acquistare o scaricare app sviluppate da altre aziende, devi leggere attentamente le condizioni, le descrizioni, le policy e le pratiche indicate per valutare se le modalità di trattamento delle informazioni (in particolare quelle di minori) soddisfano i requisiti e le esigenze della tua organizzazione. Alcune app potrebbero non essere adatte per essere utilizzate da minori di età inferiore a 13 anni (o l'età minima equivalente a seconda della giurisdizione di appartenenza) senza la supervisione di persone adulte. TM e © 2021 Apple Inc. Tutti i diritti riservati.