



Activités de réalité augmentée pour les enfants

1.

Tout
un
pied



2.

Forêts
sous
pression



3.

Visite guidée
d'un récif
de corail



4.

Œuvre
animée



5.

Bon
rebond



6.

Faire
décoller
Saturn V



7.

Un tour
au parc



8.

Mars
à six
roues



9.

Histoires
de Memoji



10.

Merveilles
et fantaisies
d'architecture



11.

Mon
quartier
sur la carte



12.

Fait sur
mesure




Touchez une activité ou cliquez dessus pour lire sa description.
La supervision d'une personne adulte est recommandée*.



1. Tout un pied

Statue of Liberty**

Le musée de la statue de la Liberté vient à toi. Découvre le pied colossal de dame Liberté grâce à la réplique grandeur nature du musée et compare-le à des objets de ton environnement.

1. **Commence l'expérience.** Choisis un grand espace ouvert. Ouvre l'app Statue of Liberty et passe l'introduction. Balaie vers le haut jusqu'à A New Liberty Experience, puis touche  View in AR.
2. **Pose le pied par terre.** Suis les instructions à l'écran pour placer le pied de la statue dans l'espace devant toi. Redimensionne-le ou déplace-le d'un pincement ou d'un glissement. Utilise deux doigts pour le faire pivoter.
3. **Recule un peu.** Touche le bouton View Actual Size, puis recule pour ne pas te faire écraser par le pied.
4. **Déplace-toi.** Fais le tour du pied grandeur nature pour l'étudier. Prends une capture d'écran : enfonce et relâche le bouton du haut et le bouton principal ou le bouton de volume supérieur simultanément.
5. **Prends une note.** Touche la vignette qui apparaît dans le coin inférieur gauche, puis sers-toi des outils d'annotation pour ajouter des commentaires. Touche OK, puis Enregistrer dans Photos.


Question : Dans ton quartier, y a-t-il des objets qui ont environ la même taille que la statue?



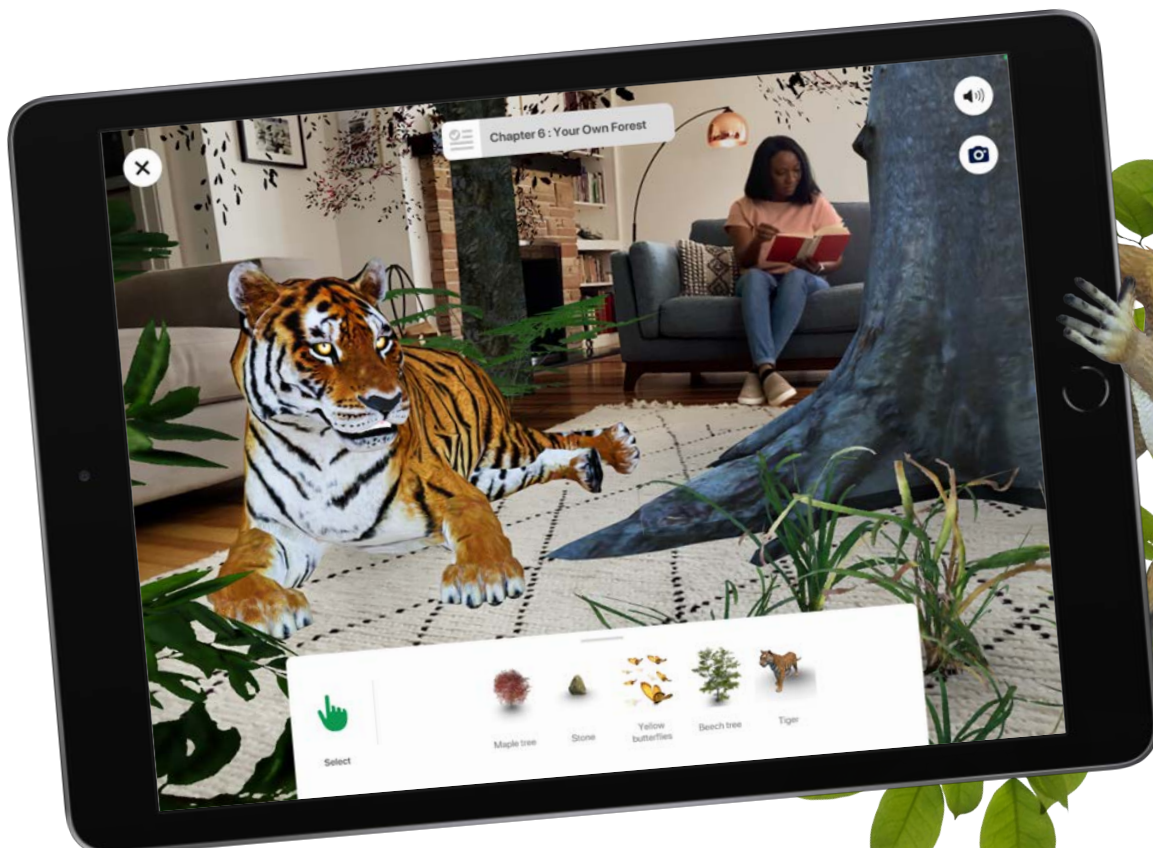
2. Forêts sous pression

WWF Forests**

Deviens écologue pour comprendre l'impact de notre mode de vie sur les forêts. Explore une forêt en parfaite santé et une autre dévastée par les humains, puis crée ta propre forêt.

1. **Pars à l'aventure.** Touche Start Journey pour lancer le premier chapitre, « The Thriving Forest ». Consulte l'information sur l'activité, puis touche Start Experience.
2. **Positionne la forêt.** Choisis un espace où tu peux te déplacer sans risque. Utilise la version Immersive, puis place la forêt au centre de ton espace d'un toucher.
3. **Explore la forêt.** Déplace-toi dans la forêt et touche les icônes d'information. Récolte les récompenses à la fin de l'expérience afin de créer ta propre forêt par la suite.
4. **Examine une forêt menacée.** Touche  pour retourner à la liste des chapitres, puis choisis « A Forest in Peril ». Sur une table, découvre l'impact des humains sur les forêts et récolte les récompenses.
5. **Fais pousser une forêt.** Retourne à la liste des chapitres, puis choisis « Your Own Forest ». Trouve un endroit à proximité où tu aimerais qu'il y ait une forêt.

Question : Que peux-tu faire au quotidien pour soutenir les forêts?





3. Visite guidée d'un récif de corail

JigSpace**

Plonge à la découverte d'un récif de corail.

1. **Entre dans le récif de corail.** Passe les fenêtres d'introduction. Dans l'onglet Explore, touche Coral Reef, puis View in AR. Place-toi au milieu d'un espace ouvert, puis suis les instructions à l'écran pour positionner le récif.
2. **Explore le récif.** Touche les flèches pour découvrir des faits importants sur le récif.
3. **Plonge dans le récif.** Écarte deux doigts pour que le récif remplisse l'espace. Passe sous les rochers ou essaie de toucher un poisson.
4. **Embouteille le récif.** Pince l'écran pour faire rapetisser le récif. Place une bouteille (ou un autre contenant) sur une surface plane de façon à ce que le récif paraisse tenir dedans.

Question : Quel est ton élément préféré du récif de corail? Selon toi, qu'est-ce qu'il offre aux poissons qui y vivent?



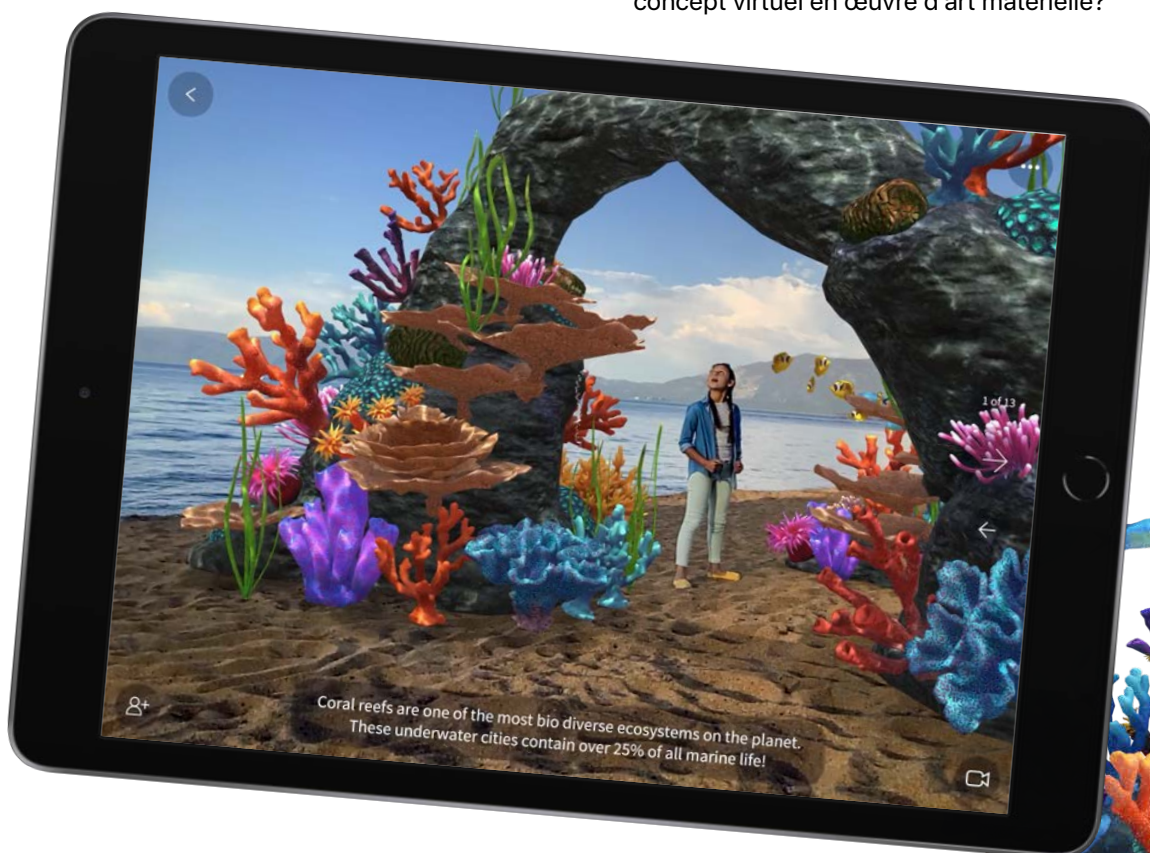
4. Œuvre animée

AR Makr**

Conçois une sculpture animée à partir de photos abstraites réalisées avec Photo Booth.

1. **Prends une photo artistique.** Dans Photo Booth, touche Kaléidoscope, puis pour passer à la caméra arrière. Photographie des objets qui présentent diverses couleurs, formes et textures.
2. **Crée un nouvel objet en RA.** Dans AR Makr, touche Create Your Own Scene et suis les instructions à l'écran pour placer la scène. Touche New, puis et choisis une photo. Par des pincements et des glissements, remplis le plan carré, puis touche .
3. **Choisis une forme 3D.** Touche la forme de ton choix parmi les boutons au bas de l'écran, puis touche .
4. **Ajoute l'objet à la scène.** Touche ton objet du côté gauche de l'écran, pince-le et fais-le glisser pour modifier sa taille et déplace ton iPad pour repositionner l'objet. Touche Place.
5. **Fais bouger l'objet.** Touche l'objet, touche la vignette dans le coin inférieur droit, puis choisis une animation dans la liste.

Question : De quoi aurais-tu besoin pour transformer ton concept virtuel en œuvre d'art matérielle?









5. Bon rebond

Reality Composer

Défie les lois de la physique. Fais rebondir une brique ou fais s'écraser une plume. Utilise Reality Composer pour découvrir le comportement d'objets possédant diverses propriétés.

1. **Crée un projet.** Touche **+**, puis ajoute une ancre horizontale au nouveau projet.
2. **Choisis des matériaux et un comportement physique.** Sélectionne le cube, puis touche  pour choisir un matériau. Dans Comportement physique, active Participe. Sélectionne Dynamique comme type de mouvement, puis choisis un matériau.
3. **Donne-lui de l'élan.** Touche  et sélectionne Comportements. À côté de Comportements, touche **+**, puis Toucher et ajouter de la force. À côté d'Objets affectés, touche Choisir, puis le cube. Touche OK.
4. **Visualise le tout en RA.** Touche **AR** et choisis une grande surface sur laquelle placer le plan. Touche , puis touche le cube pour le voir rebondir.
5. **Essaie d'autres matériaux, formes et comportements.** Ajoute des figures et des matériaux à faire rebondir ou rouler dans ton espace.
6. **Ajoute des options.** Touche le bouton Infos . Pour découvrir encore plus de choix, télécharge la bibliothèque de contenus.






Question : Comment t'y prendrais-tu pour comparer (de façon sécuritaire) le comportement des objets de ta scène avec celui des objets réels?



6. Faire décoller Saturn V

Apollo's Moon Shot AR**

Assiste au lancement de la fusée Saturn V, qui a propulsé les astronautes d'Apollo 11 vers la Lune.

1. **Choisis une mission.** Touche le bouton AR  en bas de l'écran, balaie vers le haut puis touche Let's Go To the Moon. Touche  pour continuer.
2. **Choisis un site de lancement.** Suis les instructions à l'écran pour placer Saturn V sur une surface plane.
3. **Déclenche la séquence de lancement.** Touche  pour ouvrir la caméra, puis  pour faire une vidéo. Après le compte à rebours, touche Launch. Incline ton appareil pour suivre la fusée dans le ciel, puis touche  pour mettre fin à l'enregistrement.
4. **Essaie un autre angle.** Rapproche-toi ou éloigne-toi de la fusée, place-toi en hauteur ou près du sol, puis démarre l'enregistrement et recommence le lancement. Avec les apps iMovie et Clips, tu peux créer un film du lancement de Saturn V.

Question : Pour quelles raisons voudrait-on renvoyer des astronautes sur la Lune?





7. Un tour au parc

3DBear**

Conçois et construis le parc de tes rêves en RA avec 3DBear.

1. **Choisis un espace.** Trouve un lieu extérieur que tu aimerais transformer en parc.
2. **Lance le mode AR.** Touche le bouton Create pour lancer le mode AR. Un navigateur de modèles 3D s'affiche.
3. **Plante un arbre.** Parcoure les catégories en balayant vers la gauche ou la droite, puis va dans . Balaie les plantes et la végétation vers le haut, puis touche un arbre pour l'ajouter à ton espace. Déplace ton appareil vers l'endroit où mettre l'arbre, puis touche .
4. **Fais pousser l'arbre.** Rapproche ou écarte les doigts pour modifier la taille de l'arbre.
5. **Ajoute une aire de jeu.** Touche pour revenir au navigateur de modèles, puis balaie les catégories vers la gauche jusqu'à . Touche un modèle, puis ajoute-le comme tu l'as fait pour l'arbre.
6. **Ajoute d'autres éléments à ton parc.** Touche et complète ton parc avec d'autres modèles des catégories et .

Question : Le parc que tu as créé ressemble-t-il à ton lieu extérieur préféré dans la vraie vie?



8. Mars à six roues

Mission to Mars AR**

La NASA vient de t'engager pour piloter à distance une astromobile sur Mars. Explore la planète rouge aux commandes de trois modèles d'astromobile ou de l'hélicoptère Ingenuity.

1. **Lance-toi.** Balaie vers le haut et touche Drive the Rovers. Lis l'information sur l'expérience et touche Play.
2. **Positionne l'astromobile.** Suis les instructions à l'écran pour redimensionner et faire pivoter l'astromobile, puis la positionner sur une surface horizontale.
3. **Pilote l'astromobile.** Sers-toi des commandes dans le coin inférieur droit pour déplacer l'astromobile. Touche la commande Camera pour que l'astromobile suive un objet... toi! Touche Arm pour voir le bras robotique se déployer et utiliser ses outils et instruments.
4. **Change d'astromobile.** Touche Model, puis Spirit and Opportunity ou Sojourner. Ou encore Ingenuity, si tu veux piloter un hélicoptère sur Mars.

Question : Si tu devais concevoir un robot destiné à aller sur Mars, de quoi aurait-il l'air?





9. Histoires de Memoji

AR Makr**

Raconte une histoire en RA mettant en scène des personnages expressifs à tête de Memoji.

1. **Crée un nouveau projet.** Télécharge et ouvre [cette présentation Keynote](#).
2. **Choisis un Memoji.** Touche le Memoji de la diapositive, puis touche deux fois la zone vide dans le cadre de sélection. Touche 😊 sur le clavier, puis ... Ensuite, choisis un Memoji et une expression pour ton personnage.
3. **Modifie ton personnage.** Dessine son corps avec l'Apple Pencil, ou avec le doigt en touchant +, puis Dessin. Trouve des formes à ajouter en touchant +, puis . Remplis la diapositive avec ton personnage.
4. **Exporte ton personnage.** Touche ..., puis Images. Sous Format, choisis PNG, puis touche Exporter et Enregistrer l'image.
5. **Crée une nouvelle scène.** Dans AR Makr, touche New Scene, puis Start. Ensuite, suis les instructions à l'écran pour positionner la scène.
6. **Crée un nouvel objet de RA.** Touche New et , puis sélectionne l'image de ton personnage. Touche ✓ pour approuver l'image, puis ✓ pour ajouter cet objet à ta bibliothèque d'objets de RA.
7. **Ajoute l'objet à la scène.** Touche ton objet du côté gauche de l'écran. Pince-le et fais-le glisser pour le redimensionner. Déplace ton iPad jusqu'à l'endroit où tu veux mettre l'objet, puis touche Place. Pour créer d'autres personnages, ajoute une diapositive dans Keynote et refais les étapes.

Question : Si tu créais un Memoji de toi-même, quelle histoire raconterait-il? Où situerais-tu la scène?



10. Merveilles et fantaisies d'architecture

GeoGebra Calculatrice 3D

Imagine que tu es architecte et que tu collabores étroitement avec des urbanistes pour créer de nouveaux édifices. Sers-toi de GeoGebra Calculatrice 3D pour concevoir des bâtiments aux formes fantaisistes ou merveilleuses que tu présenteras aux urbanistes.

1. **Ajoute un cube.** Balaie l'écran vers le bas pour fermer la fenêtre Algèbre. Touche Outils, puis Cube. Touche l'espace 3D à deux endroits pour placer le cube.
2. **Modifie l'apparence du cube.** Sélectionne Déplacer, puis touche la forme que tu viens d'ajouter. Touche pour changer la couleur d'une des faces du cube. Touche ... pour changer l'opacité et l'épaisseur des arêtes.
3. **Ajoute et combine des formes.** Sers-toi de Outils pour créer une scène architecturale unique.
4. **Visualise le tout en RA.** Choisis un espace ouvert, touche AR, puis positionne ta création. À l'aide de l'outil Déplacer, pince, fais tourner et redimensionne les formes dans l'espace.

Question : Ta création ressemble-t-elle à des édifices que tu as déjà vus dans la vraie vie?





11. Mon quartier sur la carte

Reality Composer

Raconte une histoire sur ton quartier en combinant des photos et une carte de celui-ci, puis en créant un modèle 3D dans Reality Composer.

1. **Prends des photos dans ton quartier.** Promène-toi avec ton iPad. Photographie des lieux intéressants.
2. **Cartographie la zone.** Ouvre l'app Plans d'Apple, puis localise la zone que tu as explorée. Prends une capture d'écran : enfonce et relâche le bouton du haut et le bouton principal ou le bouton de volume supérieur simultanément.
3. **Crée un projet.** Ouvre Reality Composer et touche . Choisis une ancre horizontale pour le nouveau projet.
4. **Ouvre deux apps en mode Slide Over.** Ouvre Photos, puis retourne à Reality Composer. Balaie l'écran du bord inférieur vers le haut jusqu'à ce que le Dock apparaisse, puis lève le doigt. Garde le doigt sur dans le Dock, puis fais glisser l'icône au-dessus du Dock.
5. **Ajoute une carte à la scène.** Fais glisser la photo de ta carte vers Reality Composer de manière à ce qu'elle soit à plat. Touche la carte deux fois, puis touche Transformer pour redimensionner l'image.
6. **Ajoute des photos à la scène.** Une par une, fais glisser les photos de ton quartier sur la carte, vis-à-vis des lieux où tu les as prises. Pour chacune, touche le cône rouge et glisse le doigt sur l'image pour la placer à la verticale sur la carte.
7. **Raconte une histoire.** Visualise la scène en RA. En te déplaçant d'un lieu à l'autre, utilise l'enregistrement d'écran pour raconter une histoire sur ton quartier.

Question : Selon toi, qu'est-ce que tes proches aimeraient enregistrer à propos de ton quartier?



12. Fait sur mesure

Mesures

Tu es ébéniste et designer d'intérieur. Tu veux fabriquer un nouvel objet pour ton lieu de vie. Dessine cet objet et sers-toi de l'app Mesures pour lui donner la taille voulue.

1. **Réalise un croquis.** Ouvre Notes, touche pour créer une nouvelle note, puis dessine l'objet que tu as toujours voulu avoir dans ton espace.
2. **Choisis un objet réel qui a environ la même taille.** Regarde autour de toi ou va ailleurs pour en trouver un.
3. **Mesure l'objet que tu as trouvé.** Dans l'app Mesures, place le point qui se trouve au centre de l'écran par-dessus un point de l'objet, là où tu veux commencer à mesurer. Touche pour ajouter un point, déplace lentement le cadre jusqu'à l'extrémité de l'objet, puis touche pour voir la mesure.
4. **Vérifie que la taille de ton objet est appropriée.** Dans le lieu qui accueillerait l'objet, ajoute un point là où se trouverait un des coins de l'objet. Trace une ligne de la même longueur que la mesure que tu as prise à l'étape précédente, puis refais la même chose pour les trois autres côtés d'un rectangle.
5. **Ajoute les mesures à ton croquis.** Répète les étapes précédentes jusqu'à ce que la taille de l'objet convienne à ton espace. Ajoute les mesures à ton croquis dans Notes.

Question : De quoi aurais-tu besoin pour créer une version réelle de ton objet?

Ressources

- Trouver d'autres idées d'activités de RA >
- Découvrir des apps de RA sur l'App Store >
- En savoir plus sur iPad et la RA >
- Découvrir des activités de RA sur iPad >



* La RA nécessite un appareil iOS ou iPadOS équipé d'iOS 11 et d'un processeur A9 ou plus récent. Avant d'acheter ou de télécharger une app de tiers, prenez connaissance des modalités d'utilisation, des déclarations, des politiques et des pratiques dont elle est assortie afin de déterminer si elle correspond aux besoins et aux exigences de votre organisation en matière de protection de l'information, notamment en ce qui a trait au traitement des données des enfants. Sans la supervision d'une personne adulte, certaines apps pourraient ne pas être adaptées à des enfants de moins de 13 ans (ou autre âge minimum en fonction de la réglementation locale). MC et © 2021 Apple Inc. Tous droits réservés.

** Expérience offerte uniquement en anglais.